

# DOSSIER DE PRESSE

## Championnat de France Régionale Outdoor

### HULC - LES HERBIERS Ultimate Club

LES  
HERBIERS  
VILLE



18 et 19 mai  
entre 9h30 et 17h

Stade d'Ardelay  
LES HERBIERS

ENTREE  
GRATUITE

# ULTIMATE

## CHAMPIONNAT DE FRANCE REGIONAL

Crédit Mutuel  
banque à qui parler



**HYPER U**  
Les Herbiers



f FFlyingDiscF www.ffdf.fr

Renseignements :

[herbiersultimateclub@gmail.com](mailto:herbiersultimateclub@gmail.com)

facebook HULC  
06.85.79.28.81



# CHAMPIONNAT DE FRANCE REGIONALE OUTDOOR

## LES HERBIERS – LES 18 et 19 MAI 2019

Les Herbiers recevra le **championnat de France Ultimate division Régionale en Outdoor**, les **18 et 19 Mai 2019**. La Fédération Flying Disc France (FFDF) a chargé Les Herbiers Ultimate Club (HULC) d'organiser cet événement.

Les Herbiers Ultimate Club (HULC) reçoivent pour la 1ère fois une compétition Outdoor.

9 équipes des Pays de Loire se rencontreront au stade de la Salmondière (Ardelay) aux Herbiers (85).

### Les équipes :

- Blue Stones Fly (Vay/Puceul 44)
- Magic Disc 2 (Angers 49)
- Frisbeurs 3 (Nantes 44)
- Frisbeurs 4 (Nantes 44)
- PLOUF (La Chevrolière 44)
- Bacus 1 (Bouaye 44)
- Bacus 2 (Bouaye 44)
- Raging Bananas 3 (Nantes 44)
- HULC (Les Herbiers 85)

### Programme de compétition :

#### Samedi 18 Mai

- 10:00 - Captain Meeting
- 10:15 - Coup d'envoi des matchs
- 16:30 - Dernier match

#### Dimanche 19 Mai

- 9:15 - Coup d'envoi des matchs
- 15:30 - Dernier match
- 16:30 - Remise des récompenses

### Lieu de la compétition :

Stade de la Salmondière - Ardelay, 85500 LES HERBIERS

# CHAMPIONNAT DE FRANCE REGIONALE OUTDOOR LES HERBIERS – LES 18 et 19 MAI 2019

## Les Herbiers Ultimate Club (HULC)



Le club des HULC existe depuis juillet 2012. Pour la saison 2018-2019, il compte environ 30 licenciés.

### Horaires d'entraînement :

-Lundi 20:30-22:30 - Stade de la Salmondière - Ardelay, 85500 Les Herbiers

-Jeudi 19:30-20:30 - Terrain de l'Etendue, rue de l'Etendue, 85500 Les Herbiers

- L'équipe sénior évolue en division DR1 et l'équipe sénior 2 en division DR2 pour les championnats en salle (indoor)
- L'équipe sénior évolue en division DR sur gazon (outdoor).
- Elle participe à un tournoi sur sable (beach) chaque année.
- Une équipe U13 est engagé en salle (indoor) et sur gazon (outdoor)
- Des joueurs U17 sont engagés en salle (indoor) et sur gazon (outdoor)



## La Fédération Flying Disc France (FFDF)

Née en 1982, la Fédération Flying Disc France compte aujourd'hui 4000 licenciés répartis dans près de 80 clubs.



Elle développe d'autres sports de disque, comme le Disc-Golf ou le Freestyle...

Elle a reçu l'agrément « Jeunesse et sport » en 2012, ce qui lui permet d'être reconnue comme participant à l'exécution d'une mission d'intérêt général au niveau national.

[www.ffdf.fr](http://www.ffdf.fr)

 Fédération Flying Disc France (FFDF)

## ULTIMATE – REGLES ET ESPRIT DU JEU

L'ultimate frisbee a 3 particularités :

- La mixité
- L'auto-arbitrage
- L'esprit de jeu (ou fair-play), qui est noté en fin de match

### 🌀 Auto-arbitrage

Le Fair-play est un aspect important de l'ultimate Frisbee, il n'y a donc pas d'arbitre. Les joueurs sont responsables du bon déroulement du jeu.

### 🌀 Mixité et pas de contact entre les joueurs

Les contacts sont interdits entre les joueurs, ce qui permet aux joueuses féminines de participer aux mêmes compétitions que leurs homologues masculins.

### 🌀 Le but du jeu

Deux équipes s'opposent sur un terrain composé de deux en-but. L'équipe qui a atteint la première le cap remporte le match.

### 🌀 Marquer un point

Il faut pour cela qu'un joueur attrape le frisbee dans l'en-but de l'adversaire. A l'issue d'un point marqué, l'équipe qui a marqué conserve l'en-but adverse et devra attaquer l'autre en-but sur le prochain point (principe d'équité en cas de vent).

### 🌀 Jouer le disque

Tout joueur en possession du disque ne peut pas se déplacer avec, ni le conserver plus d'un temps qui est décompté oralement par l'adversaire. Le joueur peut en revanche effectuer un pivot pour s'orienter.

### 🌀 Changement de possession du disque

L'équipe qui défend prend possession du disque quand le lancer d'un joueur de l'attaque est intercepté. Par exemple : le disque a touché le sol, est intercepté ou attrapé en dehors du terrain. L'équipe qui défendait devient maintenant l'équipe attaquante.

### 🌀 L'engagement

Au début du jeu et après chaque point marqué, les équipes se tiennent sur leur ligne de but. L'équipe qui a marqué le dernier point lance le disque. L'autre équipe prend possession du disque là où il atterrit et devient alors l'équipe attaquante.

### 🌀 Les fautes

Elles sont multiples mais toujours appelées par les joueurs concernés : le fautif ou la victime.

Il existe deux types de fautes :

Les infractions qui ont une faible influence sur le jeu (petit contact, défense illégale...) et font l'objet d'un recadrage rapide pour ne pas couper le jeu.

Les violations qui ont une grande influence sur le jeu car elles peuvent donner un point ou mettre en danger un joueur (contact dangereux, écran volontaire ou non).

Dans tous les cas, les joueurs peuvent discuter de l'appel de cette faute. En cas de désaccord, le fautif peut contester. Dans ce cas, le frisbee revient à la passe précédente ou le décompte reprend à zéro.

### 🌀 Fair-play et après match

A l'issue des matchs, les deux équipes se retrouvent et forment une ronde où les capitaines prennent la parole. Il s'agit de faire un bilan du match tant sur le plan du jeu que sur le respect des règles. On y dit ce qui a plu chez les adversaires et ce qui a déplu, afin de détendre les tensions possibles au cours du match. Ensuite, chacune de leur côté, les équipes délibèrent à partir de fiches sur le fair-play de l'adversaire. Une note en est tirée et rentre dans la moyenne avec toutes les notes données par les autres adversaires. Un classement est effectué et l'équipe la plus «Spirit» est récompensée. Ce trophée est souvent le plus convoité !